**BÁO CÁO THỰC HÀNH IT4490 - 20211**

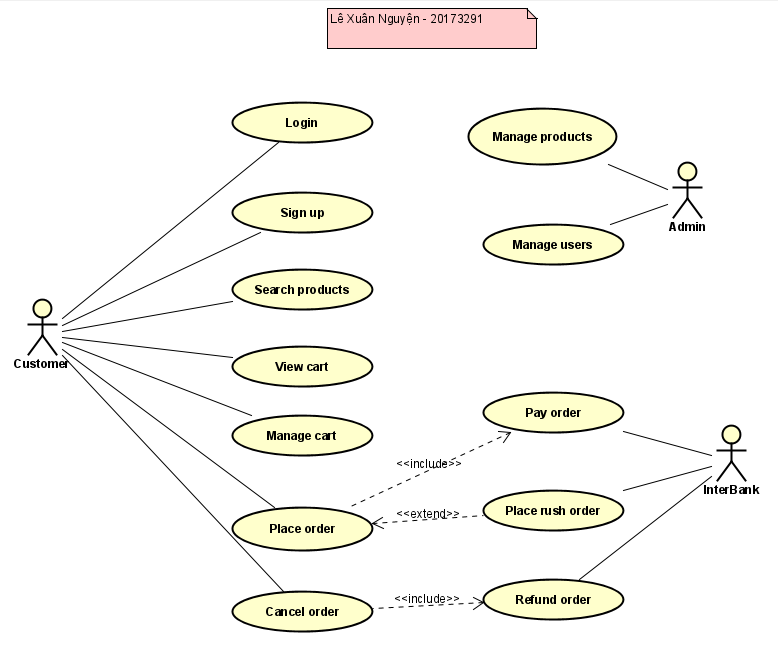
**BÀI THỰC HÀNH SỐ 1**

**Lê Xuân Nguyện - 20173291**

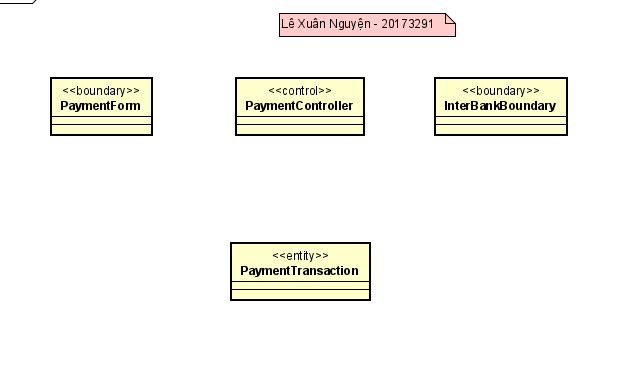
Link git/github: https://github.com/WhereMyFinger/710808-IT4490-20211-chieuT3-K1-chan

1. **Thiết kế kiến trúc cho use case “Pay order”**

**a, Biểu đồ use case**

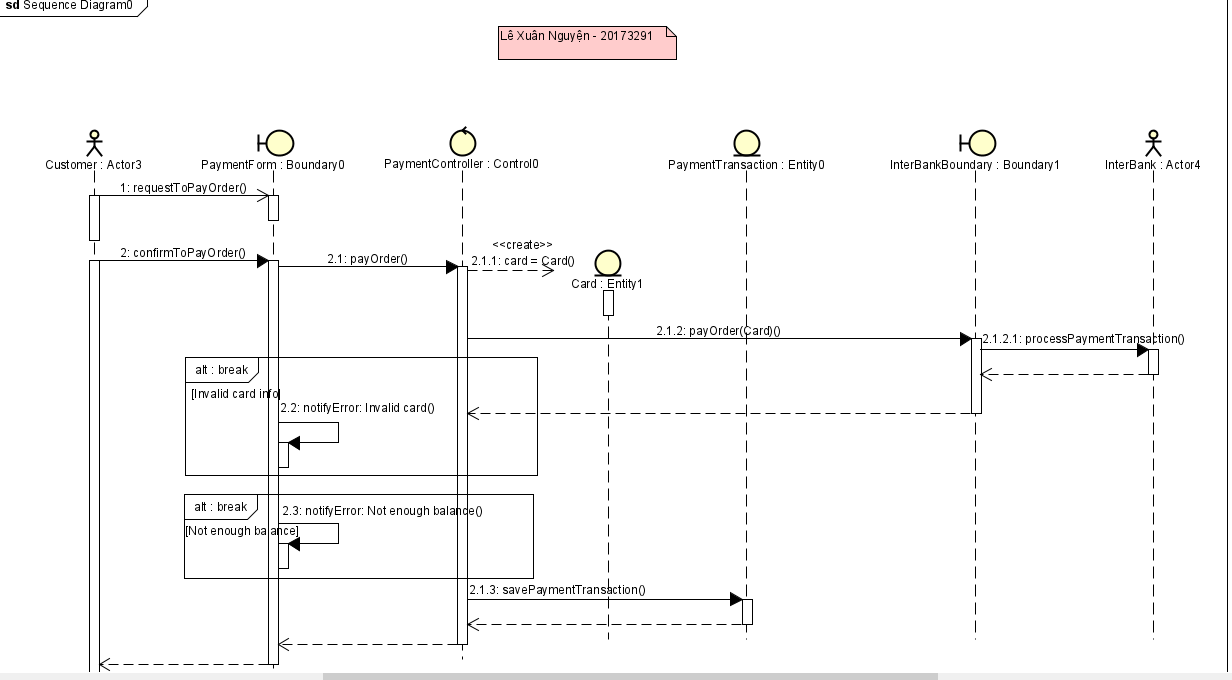
****

**b, Phân tích lớp**

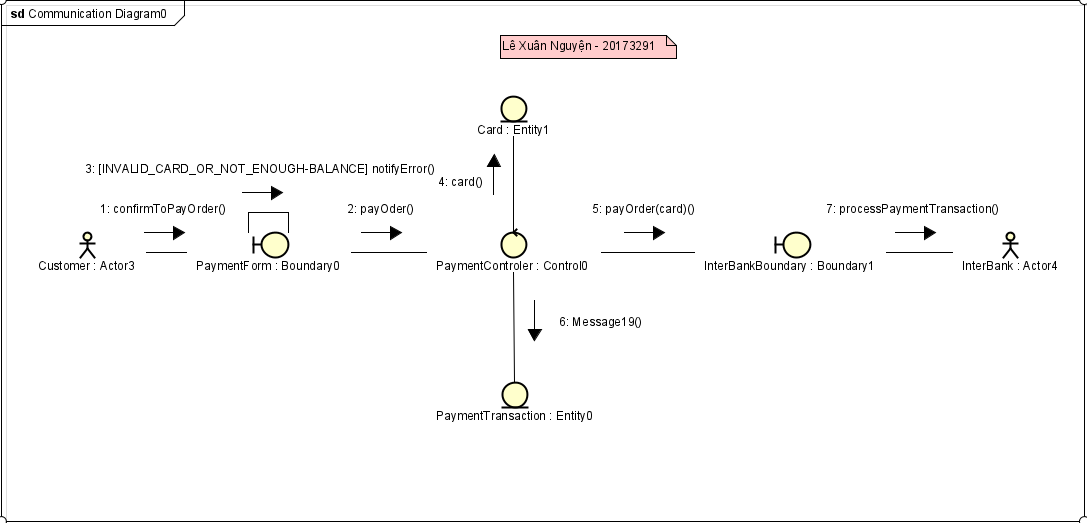
****

**c, Phân phối hành vi trong use case tới các lớp**

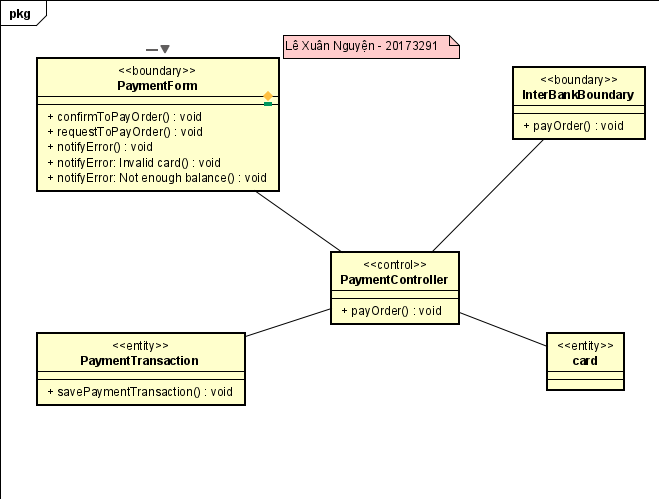
**Biểu đồ trình tự**

****

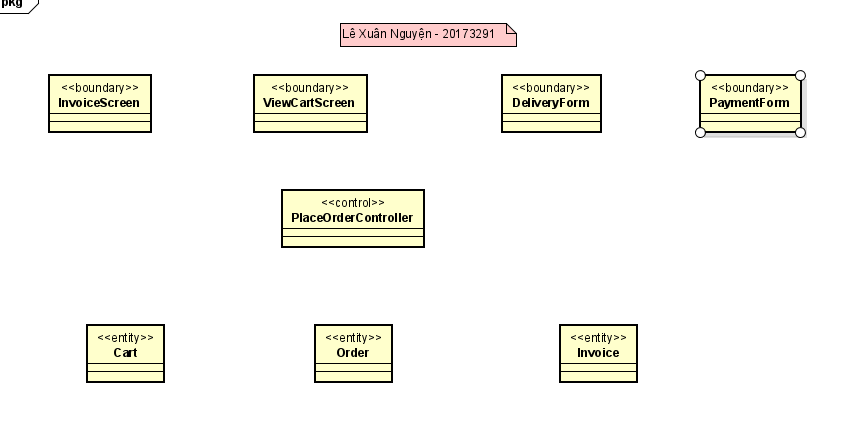
**Biểu đồ giao tiếp**

****

**d, Biểu đồ lớp phân tích (analysis class diagram)**

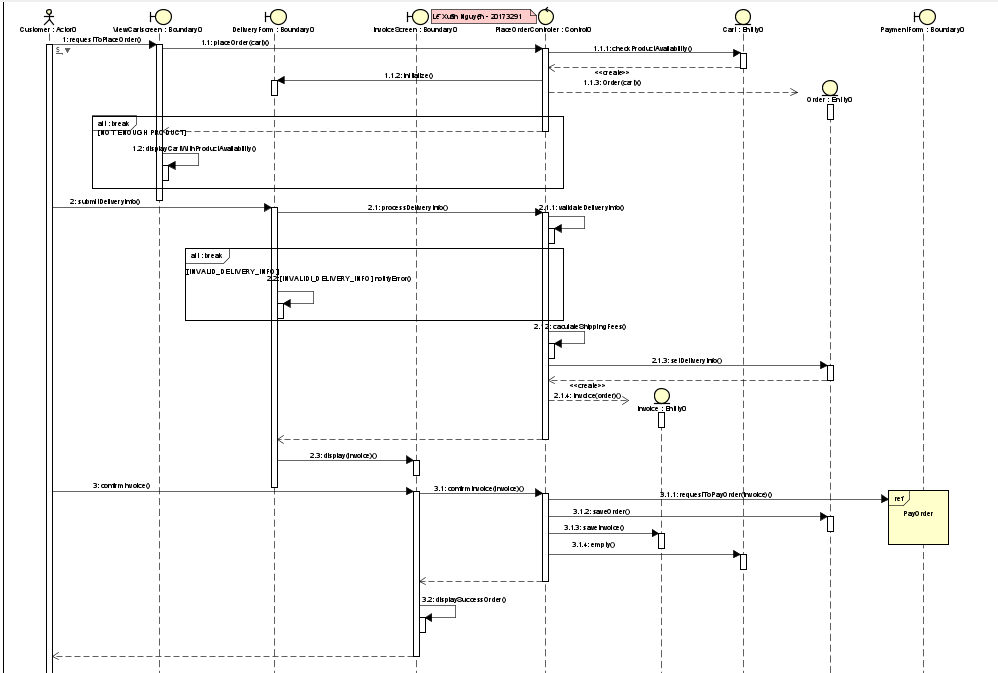
****

**b, Phân tích lớp**

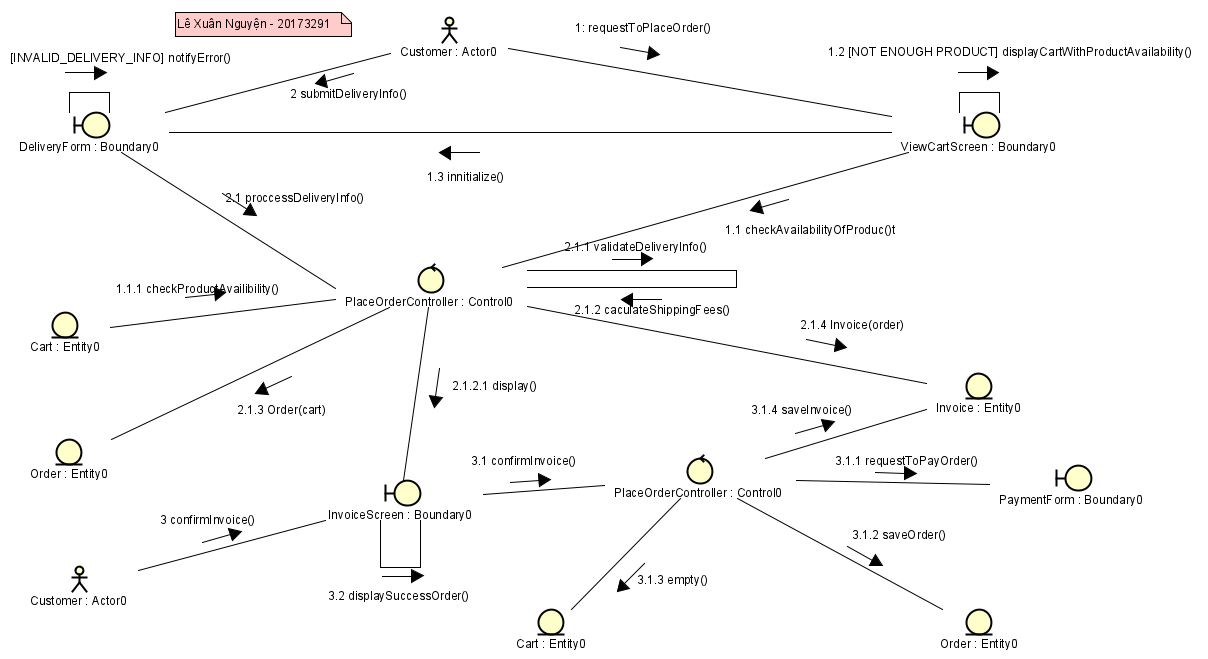
****

**c, Phân phối hành vi trong use case tới các lớp**

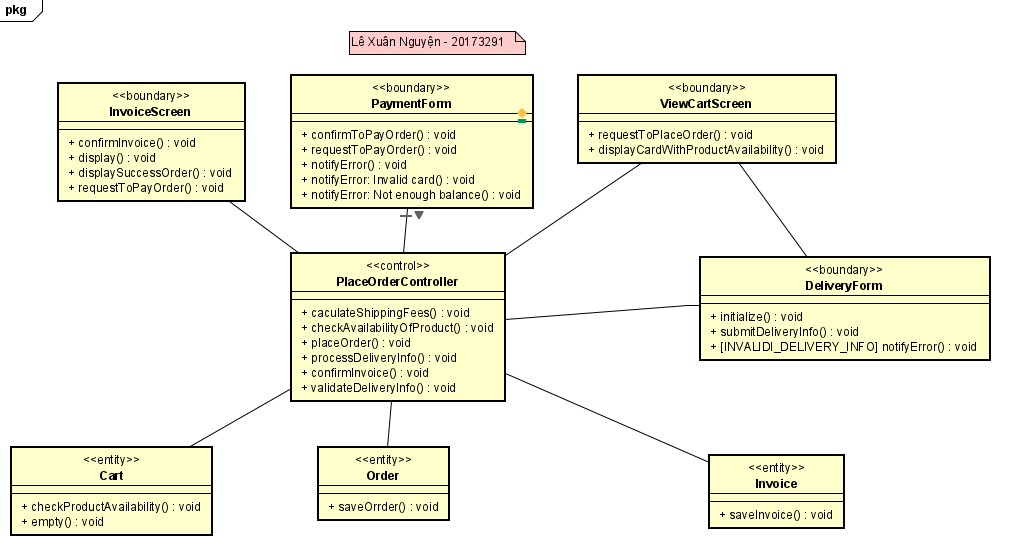
**Biểu đồ trình tự**

****

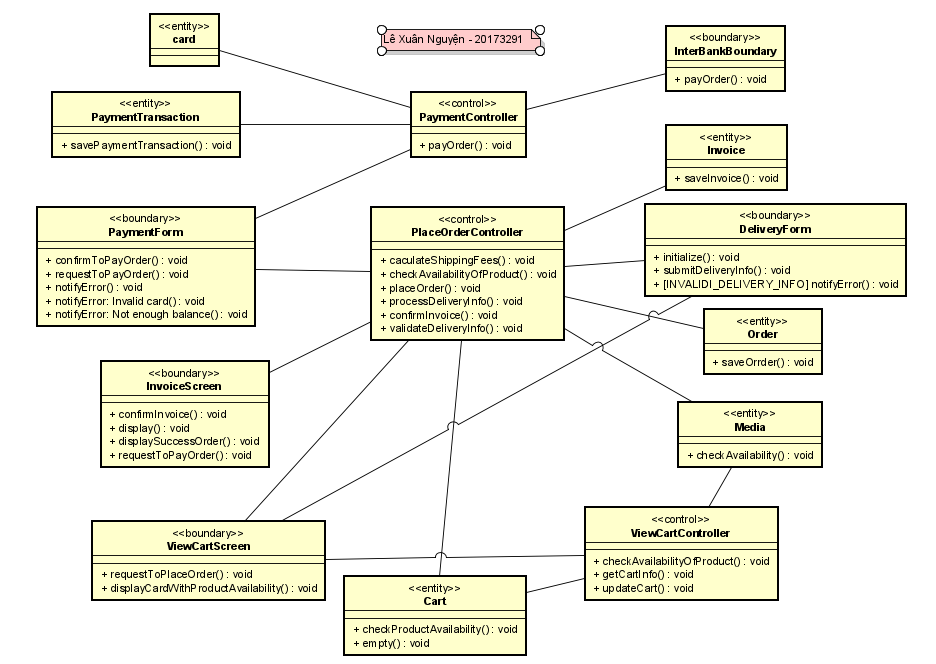
**Biểu đồ giao tiếp**

****

**d, Biểu đồ lớp phân tích (analysis class diagram)**

****

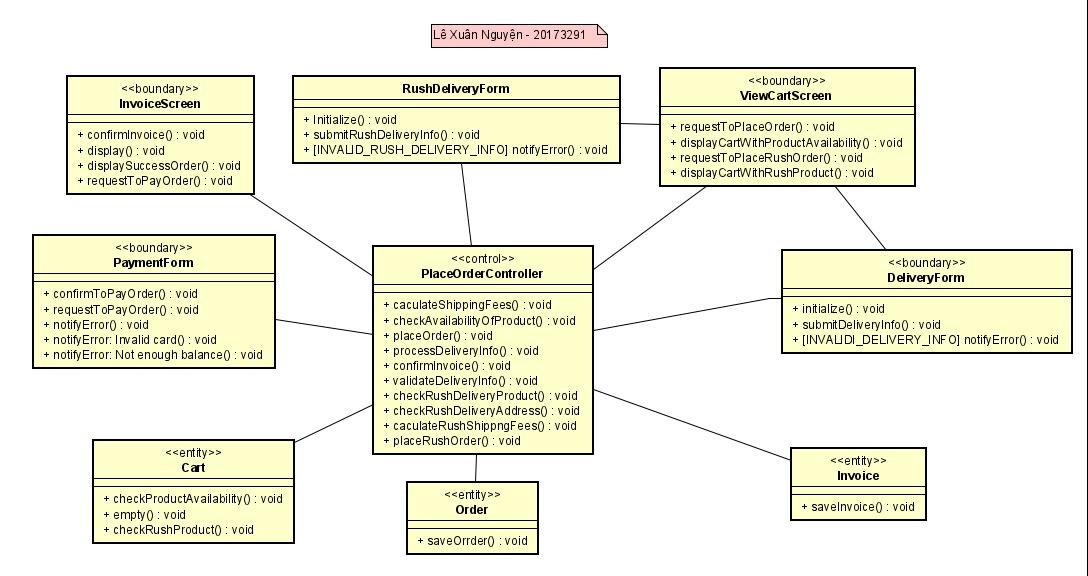
1. **Biểu đồ lớp phân tích gộp**

****

1. **Bài tập**

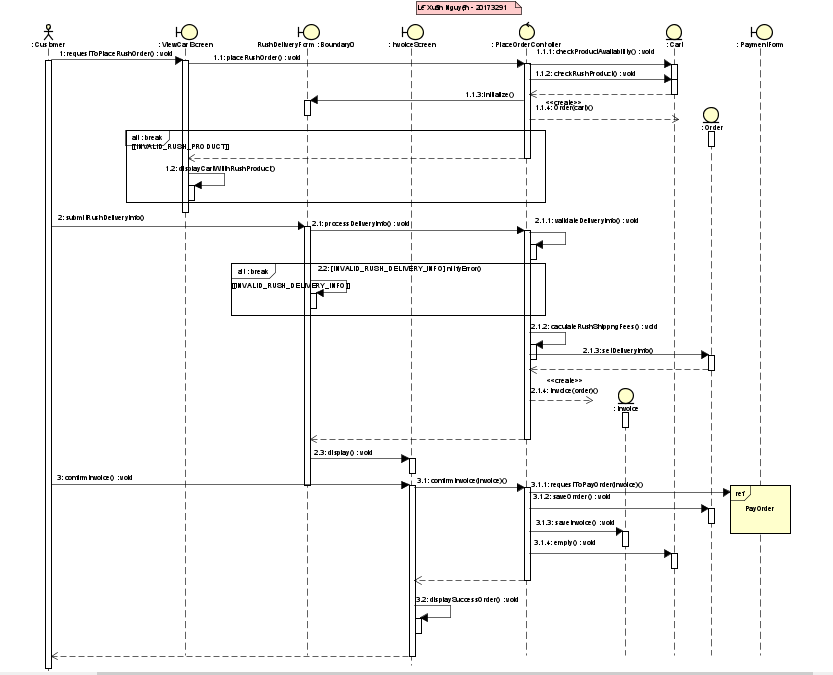
**Use case Place Rush Order**

**a, Biểu đồ lớp phân tích**

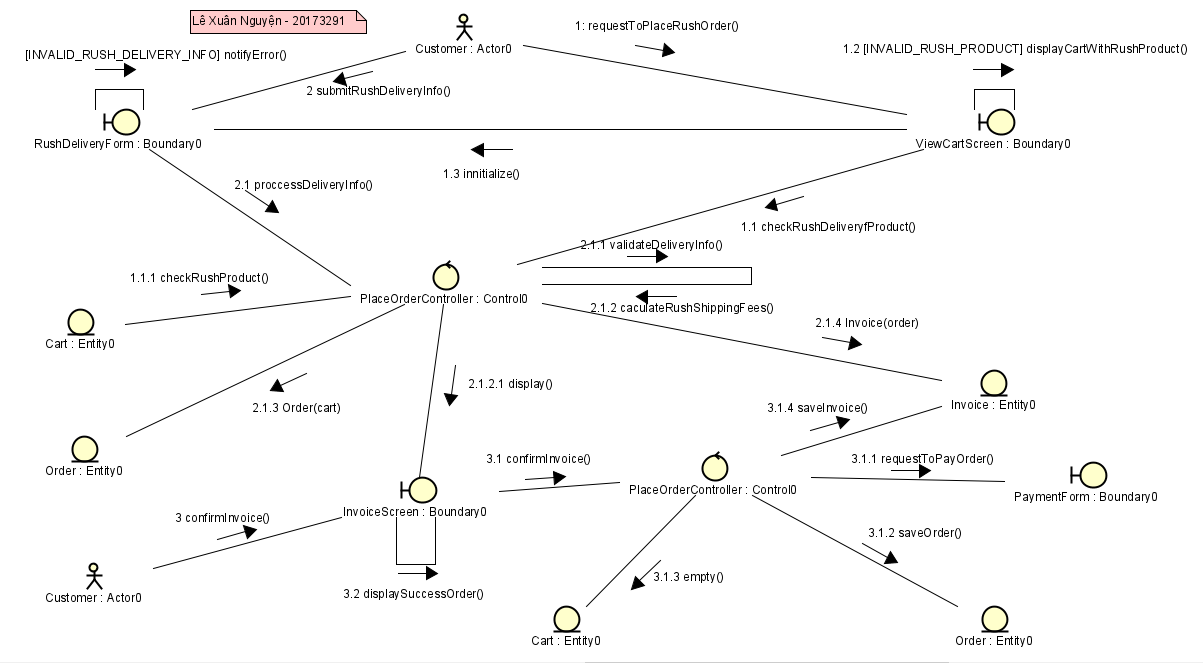
****

**b, Biểu đồ tương tác**

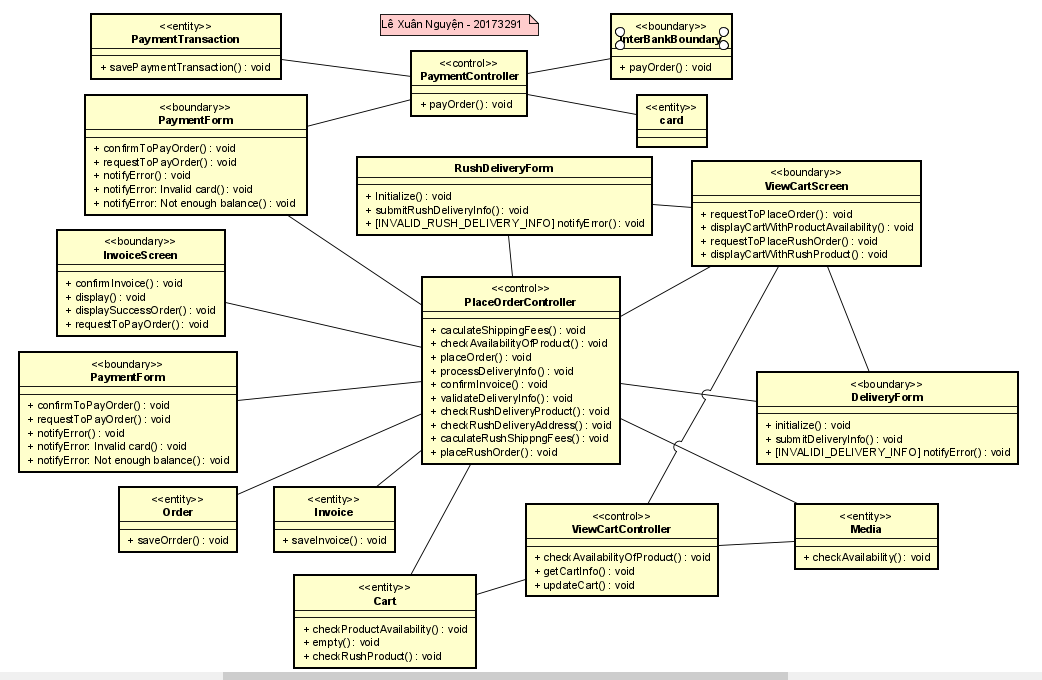
**Biểu đồ trình tự**

****

**Biểu đồ giao tiếp**

****

**c, Biểu đồ phân tích lớp gộp**

****